

Proposition de travail pour la rentrée en T^{ale} STI2D

Ce document vous propose un travail concret pour vous préparer à la rentrée. Voici le programme du site « maths et tiques », de Yvan Monka, que vous connaissez peut-être déjà :

<https://www.maths-et-tiques.fr/index.php/1s-ts>

Les exercices et cours sont présentés sous forme de vidéos, le cours est un pdf et à la fin de chaque thème un **QCM** vous permettra de vous évaluer. Les énoncés seuls sont dans ce document, afin de vous aider à le faire au maximum **par vos propres moyens**, sans être tenté d'aller voir tout de suite la correction, profitez-en.

Tous les exercices proposés en vidéo sont corrigés en même temps. Bien évidemment le travail ne sera efficace que si vous prenez le temps de **mettre en pause**, et d'aller éventuellement consulter le cours pour retrouver des exemples avant de vous lancer. Il ne faut surtout pas se contenter de comprendre mais il faut **surtout PRODUIRE**.

Ce document a trié les jours pertinents pour le passage en T^{ale} STI2D.

Le site web de St Thom donne également les liens pour le travail de révision pour le passage en 1^{er} STI2D. Ces bases sont **TOUJOURS** d'actualités, vous ne perdrez rien à vous assurer que vous possédez encore ces connaissances.

Vous trouverez également un document très utile avec des exercices corrigés ici (fichier Maths Complémentaires) :

<https://lyc-louis-armand-villefranche.ent.auvergnerhonealpes.fr/actualites-/livrets-de-mathematiques-pour-l-entree-en-1ere-et-l-entree-en-terminale-21988977.htm>

Jour 3

a. Montrer que pour tous nombres réels a et b :

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

b. Pour h différent de 0, simplifier l'expression

$$\frac{(10 + h)^3 - 10^3}{h}$$

c. En déduire le nombre dérivé de la fonction $x \mapsto x^3$ en $x = 10$.

Jour 4

Soit f une fonction définie sur \mathbb{R} .

On donne pour certaines valeurs de la variable x , la valeur $f(x)$ et le nombre dérivé de f en x .

x	0	2	4	6
$f(x)$	1	-2	-3	-2
Nombre dérivé de f en x	-2	-1	0	1

a. Placer dans un repère les points connus de la courbe représentative de f .

b. Tracer les tangentes en ces points.

c. Donner une allure possible de la courbe représentative de la fonction f .

Jour 5

On donne la fonction f définie sur l'intervalle I par l'expression $f(x)$. On admettra que f est dérivable sur I .

Déterminer l'expression $f'(x)$ où f' désigne la fonction dérivée de f .

a. $f(x) = 10x^7 - 3x^4 + 5x + 100$, $I = \mathbb{R}$.

b. $f(x) = -\frac{2}{5}x^5 - \pi x + \frac{1}{3x}$, $I = \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

c. $f(x) = \frac{x-3}{x}$, $I = \mathbb{R} \setminus \{0\}$. d. $f(x) = \frac{1}{x} - \frac{3}{x^2}$, $I = \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

On donne la fonction f définie sur l'intervalle I par l'expression $f(x)$. On admettra que f est dérivable sur I .

Déterminer l'expression $f'(x)$ où f' désigne la fonction dérivée de f .

a. $f(x) = \frac{x-10}{100x+1000}$, $I = \mathbb{R} \setminus \{-10\}$. c. $f(x) = \frac{\sqrt{x}}{3x^2-1}$,
 $I =]\frac{1}{\sqrt{3}}; +\infty[$.

b. $f(x) = \frac{2x^2-5x+1}{x^2+x+1}$, $I = \mathbb{R}$.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^3 - 8x^2 + 5x$ et \mathcal{C}_f sa représentation graphique dans un repère.

- Déterminer une équation de la tangente d_1 à la courbe \mathcal{C}_f au point A d'abscisse 5.
- Déterminer une équation de la tangente d_2 à la courbe \mathcal{C}_f au point B d'abscisse -1 .
- Dans un repère, tracer la courbe \mathcal{C}_f , d_1 et d_2 .

Jour 6

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = x^2 - 7x - 6$$

- Étudier les variations de f .
- Établir son tableau de variations.
- Quel est le maximum de la fonction f sur l'intervalle $[4 ; 6]$? sur l'intervalle $[-10 ; 6]$?

Soit f la fonction définie sur $\mathbb{R} \setminus \{0\}$ par $f(x) = \frac{1}{x} + 4x$.

Montrer que $f'(x) = \frac{4x^2 - 1}{x^2}$ pour $x \neq 0$.

Étudier les variations de la fonction f .

Déterminer le maximum de f sur $]-\infty ; 0[$.

Jour 11

a. Représenter le cercle trigonométrique, puis les points de ce cercle qui correspondent aux mesures d'angles suivantes :

$$x_1 = 0^\circ ; \quad x_2 = 30^\circ ; \quad x_3 = 45^\circ ; \quad x_4 = 90^\circ ;$$

$$x_5 = 120^\circ ; \quad x_6 = 135^\circ ; \quad x_7 = 150^\circ ; \quad x_8 = 180^\circ .$$

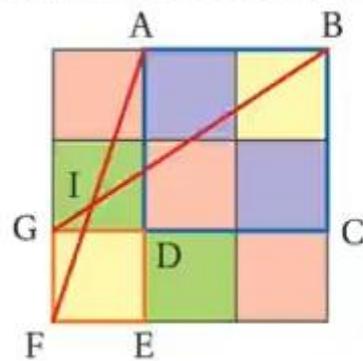
b. Donner les valeurs des sinus et cosinus qui correspondent à chacun de ces points.

Résoudre dans \mathbb{R} l'équation (E).

$$(E) : \sin 3x = 1$$

Jour 12

On considère le damier coloré ci-dessous.



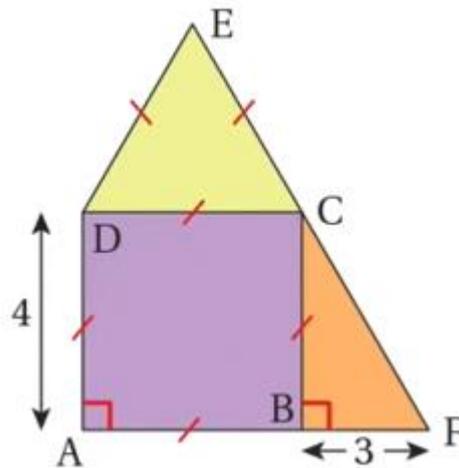
Montrer que les droites (AG) et (ID) sont orthogonales.

Jour 13

On considère la figure ci-contre.

Calculer les produits scalaires suivants.

- a. $\vec{DC} \cdot \vec{DE}$ b. $\vec{AF} \cdot \vec{CB}$
 c. $\vec{FC} \cdot \vec{FA}$ d. $\vec{EC} \cdot \vec{BF}$
 e. $\vec{DA} \cdot \vec{FC}$ f. $\vec{DE} \cdot \vec{CB}$



1. Soit un parallélogramme ABCD.

Calculer $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ sachant que $AB = 6$, $AD = 3$ et $AC = 8$.

2. Dans le triangle ABC, calculer AB sachant que :

- ABC est isocèle en A ;
- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -50$;
- une mesure de l'angle (\vec{AB}, \vec{AC}) est $\frac{-14\pi}{3}$.

Jour 17

On effectue un test sur des bovins dont 2% sont porteurs d'une maladie.

- Si un animal est malade, le test est positif dans 85% des cas.
- Si un animal est sain, le test est négatif dans 95% des cas.

M = "le bovin est malade".

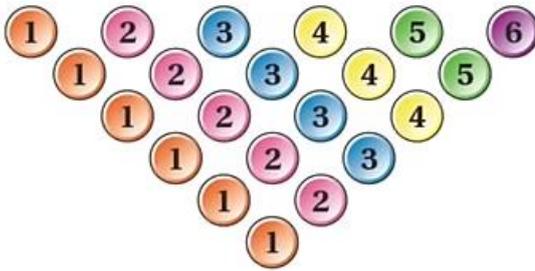
T = "le test est positif".

Un animal est choisi au hasard.

Calculer : a) $P(T)$ b) $P_T(M)$

Jour 18

Un sac contient les jetons numérotés ci-dessous.



On pioche au hasard un jeton du sac.

Un jeu est organisé ainsi : pour une mise de trois euros, on gagne autant d'euros qu'indiqué sur le jeton.

On définit la variable aléatoire X qui lui associe le bénéfice d'un joueur.

- Montrer que X prend des valeurs comprises entre -2 et 3 .
- Déterminer la loi de probabilité de X .
- Calculer $E(X)$ et interpréter ce résultat.

On souhaite comparer deux jeux de hasard en étudiant les variables aléatoires X et Y qui associent à chaque jeu le gain correspondant en euros.

Les lois de probabilité de X et Y sont les suivantes :

x_i	-2	1	2	5	10
$p(X=x_i)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{12}$

y_i	-5	1	2	5	10
$p(Y=y_i)$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{6}$

- Vérifier que les tableaux ci-dessus décrivent bien des lois de probabilité.
- Calculer $E(X)$ et $E(Y)$. Interpréter l'espérance pour comparer les deux jeux.
- Calculer $\sigma(X)$ et $\sigma(Y)$. Quelle information supplémentaire peut-on déduire de ces paramètres ?